

Look what I say

Imagetalk
Book Editor
Handbok

Svenskspråkig



IMAGETALK



Imagetalk Book Editor -handboken Innehåll

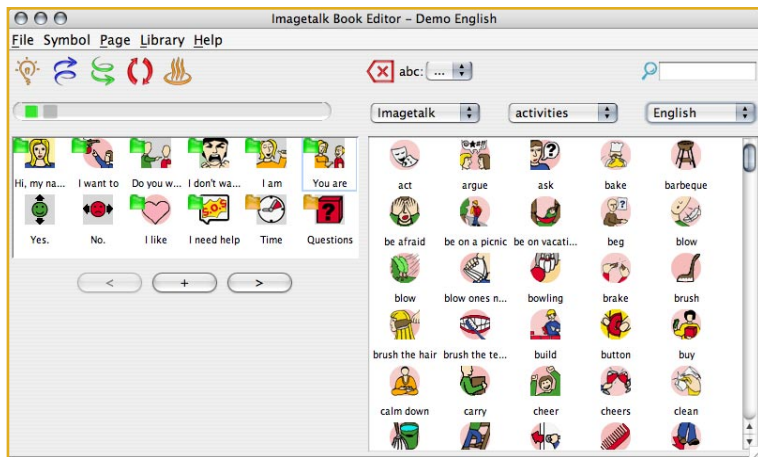
Vad är Imagetalk Book Editor.....	5
Sätta igång med Book Editor	5
Hur gör du en symbolbok	7
Hur öppnar du en symbolbok.....	7
Hur redigerar du en symbolbok	7
Hur sparar du en symbolbok	11
Hur uppdaterar du boken till din enhet	11
Hur skriver du ut din symbolbok	15
Hur lägga till bibliotek och egna symboler.....	17
Hur delar du med dig Imagetalk-data	21
Hur gör du säkerhetskopior av dina Imagetalk-data.....	21

Imagetalk är ett kommunikationsprogram av ny typ. Den möjliggör integrerad symbolbaserad mobil och närkommunikation samt tidshantering. Den passar för personer som behöver tekniska hjälpmedel för alternativ kommunikation (AAC). Imagetalk hjälper en person som inte kan använda text- eller talbaserad enhet att kommunicera med sin omgivning.

Imagetalk fungerar på mobila enheter med tillräckligt stor färgskärm och tillräckligt med prestanda och minne för att klara av symbolbaserade funktionerna. Imagetalk-programmet omvandlar en sådan mobil enhet till ett dedikerat hjälpmedel.



Imagetalk och Imagetalk-logon är registeret varumärke.
 Imagetalk-handboken © Imagetalk Oy, 2000-2005
<http://www.imagetalk.net>
 Förfrågningar och tekniskt stöd: support@imagetalk.fi



Vad är Imagetalk Book Editor

Imagetalk Book Editor är ett program med vilket du kan göra och bearbeta symbolböcker, som du kan använda i Imagetalk-enheten. Book Editor fungerar i persondatorer med Java-stöd. Du kan bearbeta symbolböcker, tillhandahålla symbolbibliotek, göra nya symboler till dina egna bibliotek och uppdatera symbolboken till din Imagetalk-enhet.

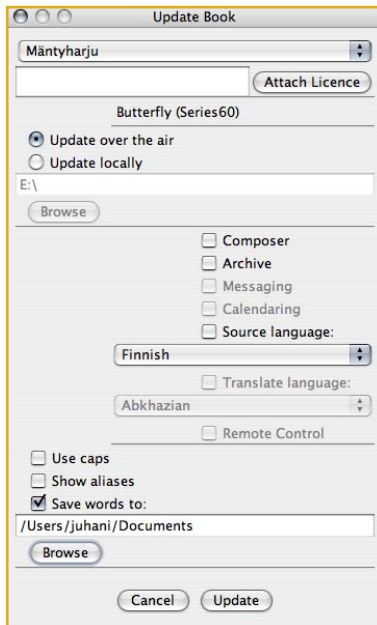
I Book Editor -programmet kan du "dra och släppa" symboler från bibliotek till din bok. Symboler från många olika bibliotek kan infogas. Du kan arrangera om, ersätta och ta bort boksymboler samt bearbeta symbolens egenskaper, såsom symboltext, synonymer, mappar etc.

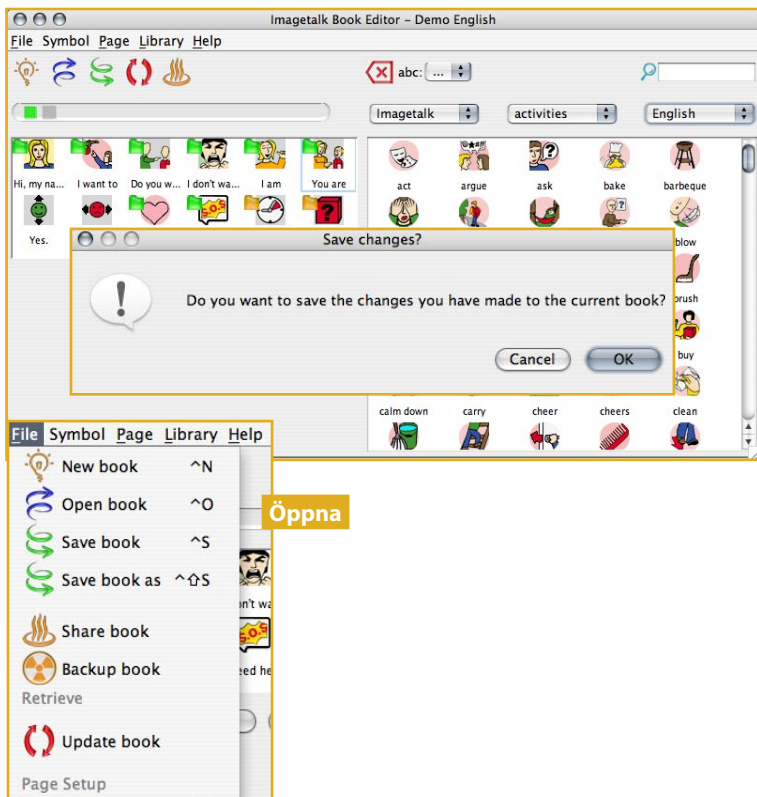
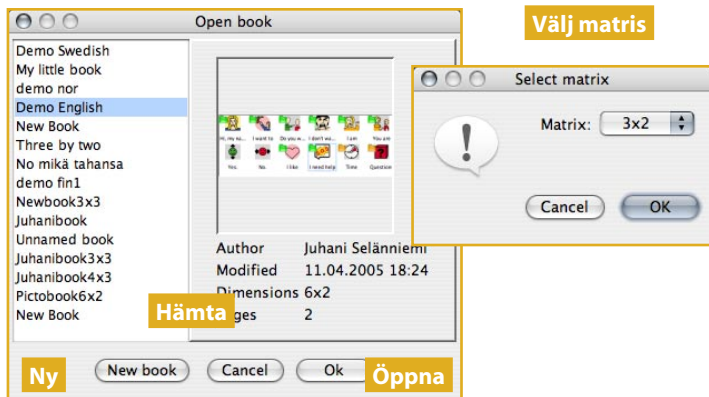
Du kan göra dina egna symboler på basen av bilder och teckningar som sparats som bildfil, och avgränsa bildfilen så att symbolen passar dina ändamål. Definiera språk, rubrik och symboltext för symbolen och spara den i ditt bibliotek.

På så sätt är Book Editor en viktig del av hela Imagetalk-konceptet. Med Book Editor får du Imagetalk att växa med sin brukare och stöda dennes kommunikationsbehov i olika livssituationer.

Sätta igång med Book Editor

1. Öppna Imagetalk-webbssidorna (<http://www.imagetalk.net>) och leta reda på länken för att hämta ner Book Editor.
2. Installera Book Editor -programmet enligt direktiven på webbsidan. Vid behov installeras Java Web Start, som upprätthåller Book Editor på din dator och skapar vid behov programikon. Installationsrutinen gör en mapp med namnet `imagetalk` i ditt hemarkiv. Denna mapp innehåller dina brukardata, bibliotek och böcker.
3. Starta Book Editor. De följande avsnitten beskriver programmets viktigaste egenskaper och funktioner. Vi rekommenderar att du lär dig programmet genom att följa beskrivningarna i dessa Hur göra... avsnitten i handboken.





Hur gör du en symbolbok

Med Imagetalk Book Editor kan du göra och bearbeta symbolböcker. När du vill göra en ny bok:

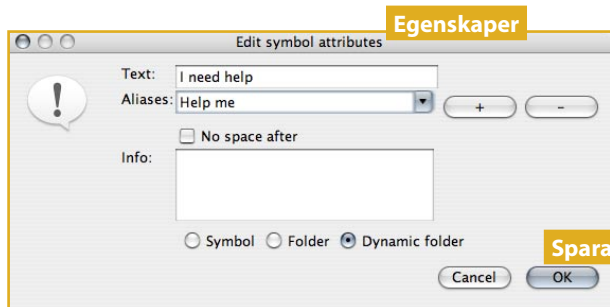
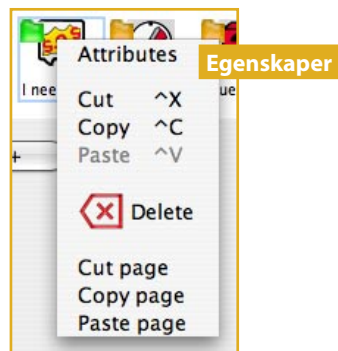
1. Öppna Book Editor från Java Web Start -programmenyn eller genom att dubbelklicka Book Editor -ikonen på din desktop. **Öppna boken** dialogen öppnas. Den visar alla tillgängliga symbolböcker i din Imagetalk-folder.
2. Välj **Ny**. **Välj matrix** -dialogen öppnas. **Matrismenyn** innehåller olika sidmatriser såsom 3x2, 3x3, 4x3, 6x2 och 8x6.
3. Välj den matris som passar till din Imagetalk-applikation. Matrisen ritas i bokfältet och du kan sätta igång med att göra boken.

Om du redan har en bok öppen i Book Editor, kan du göra en ny genom att välja **Arkiv > Ny** (Ctrl-N) från programmenyn. Programmet frågar om du vill spara den nuvarande boken, se **Hur sparar du en symbolbok**.

Hur öppnar du en symbolbok

Du kan öppna en bok du har gjort tidigare i Book Editor för att bearbeta den vidare och/eller spara den med ett nytt namn och eventuellt ny matris:

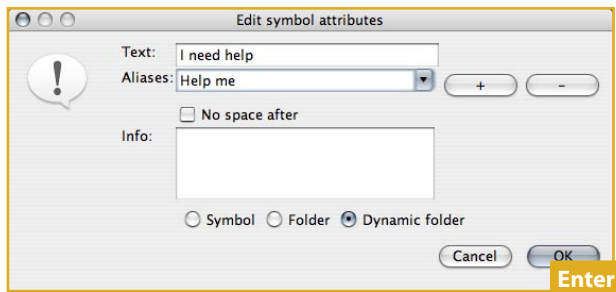
1. Välj **Arkiv > Öppna boken** (Ctrl-O) från programmenyn. Om du redan har en bok öppen i Book Editor, frågar programmet om du vill spara det, se **Hur sparar du en symbolbok**. **Öppna boken** -dialogen öppnas.
2. Välj från boklistan vilken bok du vill öppna för att bearbeta. Om du är ansluten till Internet, kan du utvidga listan på tillgängliga böcker genom att välja **Hämta**. Boklistan kan innehålla modellböcker som Imagetalk-teamet tillhandahåller samt böcker som någon annan Imagetalk-brukare har delat med sig.
3. Välj **Öppna boken** för att öppna boken eller **Ny bok** för att göra en helt ny. Välj **Avbryt** för att stänga dialogen utan att öppna en bok.



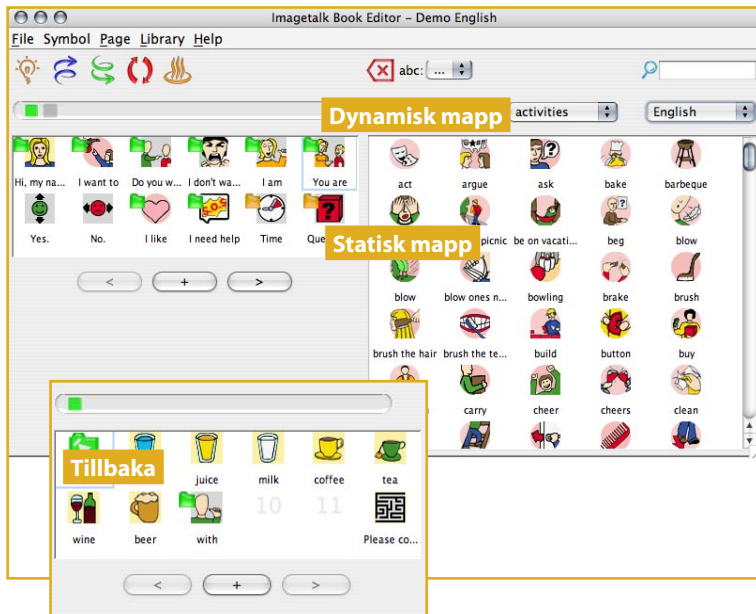
Hur bearbetar du en symbolbok

Om du gör en ny bok, är din **bokmatrix** tom. Om du öppnade en tidigare bok, återfinns de inlagda symbolerna i bokmatrisen.

1. Välj från **biblioteksmenyn** det bibliotek du vill använda. Du kan specificera valet med **språkmenyn** och **rubrikmenyn** eller **sökfältet** (Ctrl-F).
2. Då du har hittat den symbol du vill lägga till boken, **dra och släpp** den till önskad plats i bokmatrisen. Du kan flytta symbolen i boken till vilken som helst tom plats. Om du flyttar den över en existerande symbol, ärver din nya symbol den tidigare symbolens inställningar. Du kan använda denna egenskap för att ersätta den visuella skepnaden av en meddelande- eller foldersymbol, men ändå behållande dess egenskaper.
3. När du vill lägga till sidor till din bok, välj **Ny sida**. Du får en tom sida efter den nuvarande. Du kan förflytta dig från sida till sida med **<** och **>**.
4. Om du vill ta bort en sida, välj **Radera sida** från menyn.
5. Du kan använda klippbordet för att klippa ut, kopiera och klistra in symboler från en plats till en annan. Välj symbol och välj **Klipp ut** (Ctrl-X) för att klippa ut den från dess nuvarande plats eller **Kopiera** (Ctrl-C) för att kopiera den till klippbordet. Välj den plats dit du vill foga den senast utklippta eller kopierade symbolen och välj **Klistra in** (Ctrl-V). Om du vill klippa ut eller kopiera innehållet på en hel sida, välj **Klipp ut sida** eller **Kopiera sida**, flytta till den sida dit du vill foga symbolerna och välj **Klistra in sida**.
6. Du kan bearbeta symbolens egenskaper genom att välja symbolen i fråga och sedan välja **Symbol > Egenskaper**. En dialog öppnas, och du kan bearbeta symboltexten. Du kan lägga till synonymer till din symbol. Genom att märka **Inget mellanslag efter** kan du definiera "alfabetsymboler". Välj **Spara** för att stänga fönstret med de inställningar du gjort. **!** Märk att du kan måla symbolens ord/uttryck med att trycka på tabulatorknappen, så du kan behändigt ersätta texten genom att skriva över. Märk också, att du kan spara och stänga fönstret behändigt med att



trycka på Enter.



7. Du kan definiera en symbol som mapp genom att välja **Mapp** i Egenskaper-fönstret. Om du vill att mappen samtidigt betar sig som en meddelandesymbol, välj **Dynamisk mapp**. Dethär är ett behändigt och effektivt sätt att skapa dynamiska böcker. Om du vill, kan du ändra på mappens text i Egenskaper-fönstret.

8. När du har definierat en mapp kan du öppna den genom att dubbelklicka. Inne i mappen är första symbolen på varje sida **Tillbaka**. Genom att dubbelklicka på den stänger du mappen och åker tillbaka till föregående nivå, eller till första sidan, om det är fråga om en dynamisk mapp. Du kan lägga till symboler till mappen på samma sätt som till vilken som helst boksida.

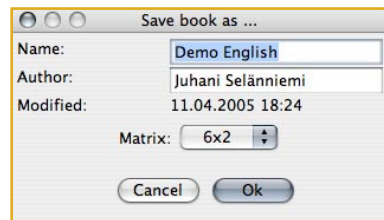
Hur sparar du en symbolbok

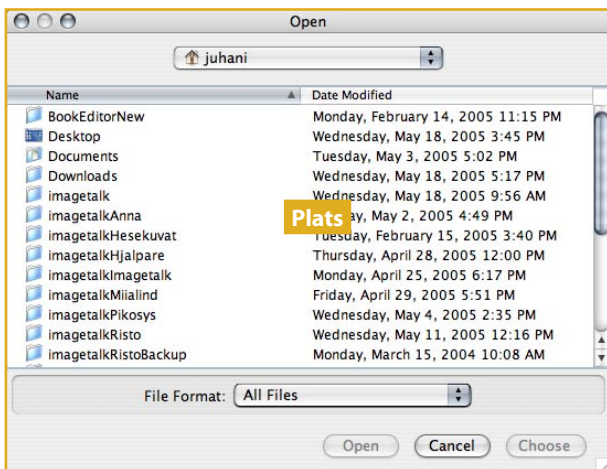
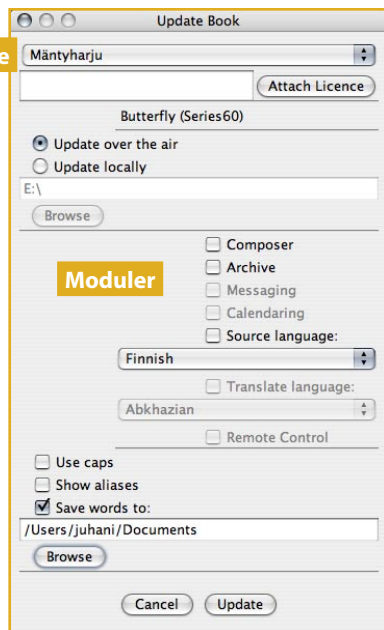
När du vill spara din bok:

1. Välj **Arkiv > Spara** (Ctrl-S). Om du inte har sparat din bok tidigare, öppnas **Spara boken**-dialogen, och du kan namnge boken i **namnfältet**. Din nuvarande matrisinställning är antagsvärde i **bokmatrismenyn**.
2. Skriv ett beskrivande namn och välj **Spara**. Om du inte vill spara boken, välj **Avbryt**.

Om du vill spara den bearbetade boken som en ny bok utan att skriva över din tidigare:

1. Välj **Arkiv > Spara som** (Ctrl-Shift-S). **Spara boken**-dialogen öppnas, och du kan namnge boken i **namnfältet**.
2. Vid behov kan du välja en annan matrisinställning i **bokmatrismenyn**. Sålunda kan du kopiera en välgjord bokstruktur för flera bokmatrisinställningar utan att riskera att förstöra den ursprungliga boken.
3. Skriv ett beskrivande namn, byt eventuellt bokmatris och välj **Spara**. Om du inte vill spara boken, välj **Cancel**.





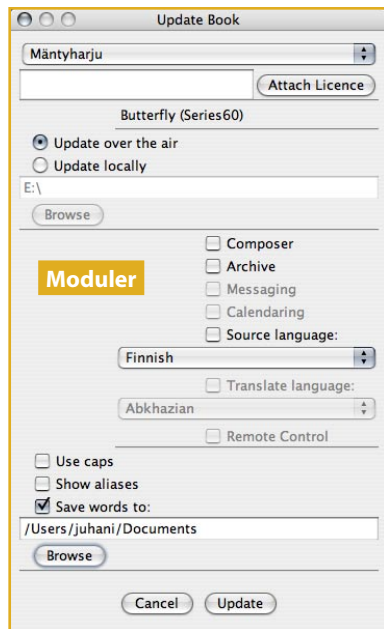
Hur uppdaterar du boken till din enhet

När du vill uppdatera din symbolbok till din Imagetalk-enhet:

1. Välj **Arkiv > Uppdatera** från programmenyn för att öppna **Uppdatera boken** -dialogen. Där kan du upprätthålla din licensdata och där har du tillgång till olika valmöjligheter för din bokfil. Du kan ha en eller flera licenserade brukare i menyn för **licenserade brukare**.
2. Välj från menyn den brukare för vem du vill uppdatera den valda boken. Om du inte har anslutit en licens, är brukarmenyn tom. I det fallet bör du först ansluta en giltig licens.
3. Skriv serienumern (IMEI-koden) för brukarens Imagetalk-enhet i licensfältet och välj **Anslut licens**.
4. Om och när din distributör har accepterat licensen för ifrågavarande serienummer, lägger programmet den licenserade brukarens namn eller beskrivning till menyn för **licenserade brukare**.
5. Välj metod för uppdatering. Antagsvärdet är **Uppdatera över mobilnätet**, med vilket du gör en uppdateringsfil till Imagetalk-servern. Du kan slutföra uppdateringen enbart med att välja Uppdatera i Imagetalk-enheten. Alternativt kan du **Uppdatera lokalt** och välja **Destination** för din bok.
6. I det fallet, välj **Bläddra** för att öppna en dialog där du kan välja den plats där du vill spara uppdateringsfilen. Den valda platsen visas i textfältet och programmet minns den sist valda platsen när du nästa gång öppnar dialogen.

Välj bland de följande alternativen för din bokfil:

Moduler: Här kan du välja vilka moduler blir tillgängliga i din Imagetalk-enhet. Composer-modulen (symbolboken) är alltid vald. Du kan välja eller välja bort alla andra moduler beroende på vad din brukares licens tillåter. Sålunda kan du introducera mångfalden av Imagetalk-egenskaper gradvis för brukaren eller försöka med alla på en gång.



! **Märk** att talsyntesens språk väljs med **källspråkmenyn**.

Översättningsmodulen tas i bruk när du väljer **översättningsspråk**.

Stora bokstäver: Med denna inställning visas symboltexten i din bok med stora bokstäver. Vi rekommenderar att inte använda stora bokstäver när du redigerar boken i Book Editor om det finns en chans att brukaren i något skede börjar använda också små bokstäver.

Visa synonymer: Om du har lagt till synonymer till din symbol, visas ändå bara den aktuella texten i Imagetalk-enheten, ifall du inte väljer detta alternativ. När du väljer att visa synonymer, betar sig de symboler som innehåller synonymer likt mappikoner. När du väljer en sådan symbol, öppnar den en sida som visar alla synonymerna med samma symbol.

! **Märk** att symboler letas också på basen av synonymer för inkommande textmeddelanden även när du inte väljer denna egenskap.

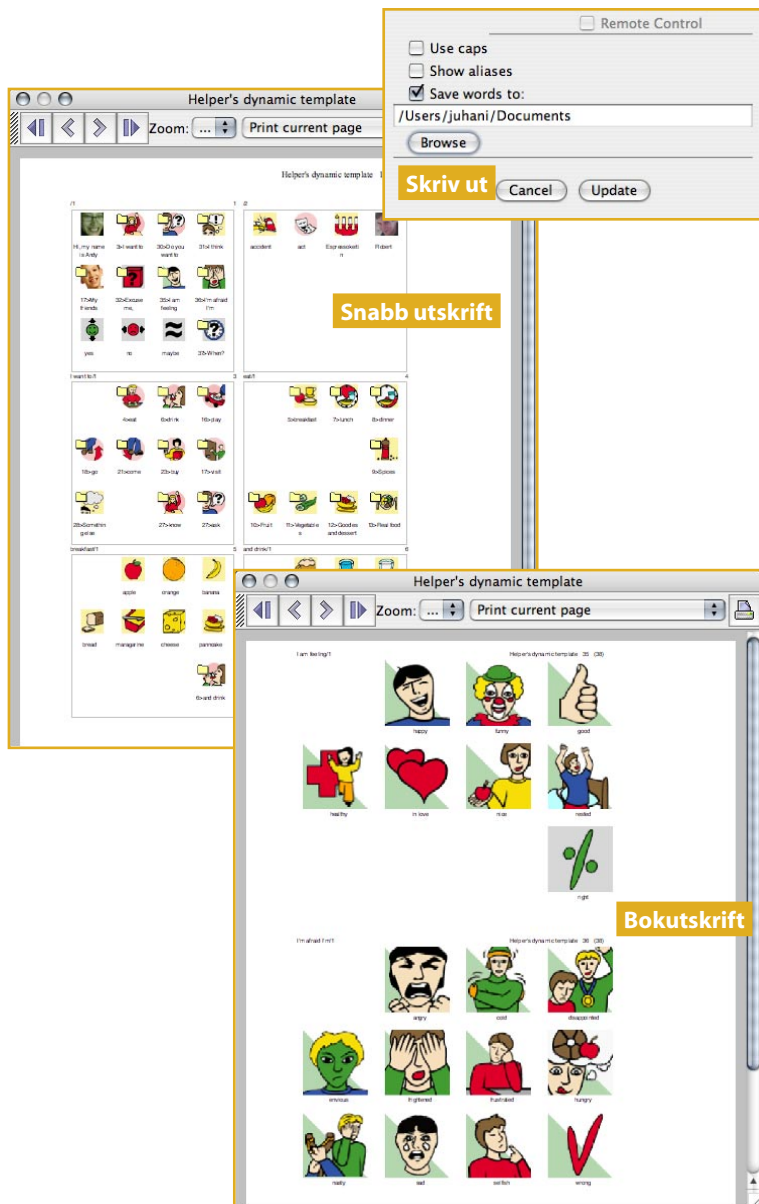
Spara orden till fil: Ordlistan är ett praktiskt hjälpmedel för meddelandekumpaner till en brukare, i och med att de vet vilka ord och uttryck de kan använda så, att motsvarande symbol hittas när meddelandet visas.

6. Definiera de alternativ du vill använda och välj **Uppdatera**. Programmet skriver uppdateringsfilen till vald plats.

Om du väljer att uppdatera över mobilnätet, kan du färdigställa uppdateringen med att välja **Uppdatera** i symbolbokmenyn i din Imagetalk-enhet. Uppdatering förutsätter att din mobilabonnemang innehåller GPRS-service. Om uppdateringen av någon anledning misslyckas, eller om du frivilligt avbryter den, bibehålls den tidigare symbolboken i Imagetalk-enheten.

Om du väljer att uppdatera lokalt, skrivs en fil med namn <IMEI-kod>.sis till vald plats. Kopiera filen med Bluetooth, minneskort eller Nokia PC Suite till din Imagetalk-enhet.

7. Om du vill stänga uppdateringsfönstret utan att uppdatera, välj **Avbryt**.



Hur skriver du ut din symbolbok

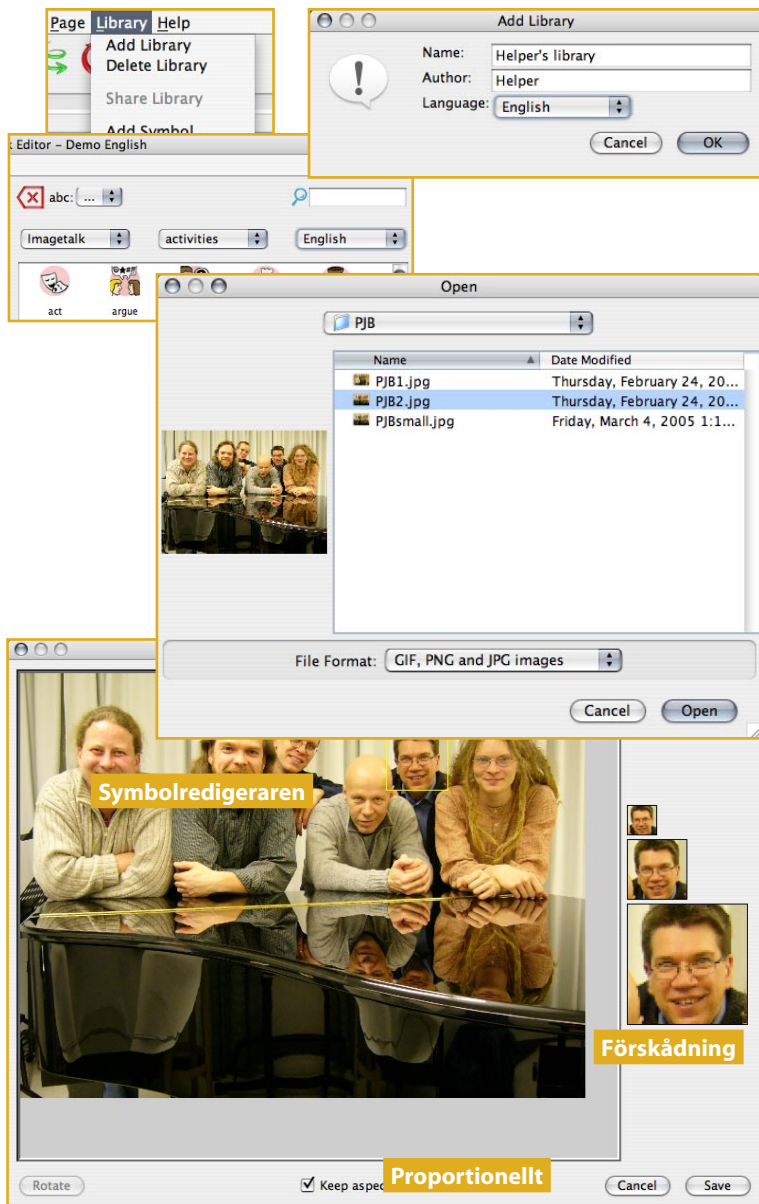
Om du vill skriva ut en symbolbok i Book Editor -programmet:

1. Välj **Arkiv > Skriv ut** (Ctrl-P) från programmenyn. Uppdateringsfönstret öppnas.
2. Välj ifrågasvarande brukarlicens som eventuellt innehåller licens för att använda vissa kommersiella bibliotek såsom PCS och Pictogram.
3. Välj **Skriv ut**. Utskriftsfönstret öppnas, och du kan välja utskriftsalternativ:

Snabb utskrift skriver ut boken med symboler av storleken 32x32 pixels för bokplanering.

Bokutskrift skriver ut boken med symboler av storleken 128x128 pixels för att göra en manuell kopia av symbolboken med bättre utskriftskvalitet.

4. Välj önskat alternativ, och utskriftsfönstret öppnas. Du kan bläddra dina utskriftssidor och skriva ut en viss sida eller alla bokens sidor. **⚠ Märk** att om du har olicenserade kommersiella symboler i din bok, kommer dessa symboler att förses med ett kryss över.



Hur lägga till bibliotek och egna symboler

Du kan göra dina egna symbolbibliotek och lägga till symboler till dem. De bildfiler som du tänker använda bör finnas arkiverade på din hårddisk eller ett tillgängligt nätverk endera i formatet GIF, JPG eller PNG. När du vill göra ett nytt bibliotek:

1. Välj **Bibliotek > Nytt bibliotek** från programmenyn. Dialogen **Nytt bibliotek** öppnas.
2. Skriv ett beskrivande namn åt ditt bibliotek, välj **Språk** och välj **Lägg till**. Det nya biblioteket öppnas och dess namn är valt i **biblioteksmenyn**. Välj **Avbryt** om du vill stänga dialogen utan att göra ett nytt bibliotek.

När du vill göra en ny symbol:

1. Välj från **biblioteksmenyn** det bibliotek dit du vill lägga till symbolen och välj **Bibliotek > Ny symbol**. Alternativt kan du högerklicka i biblioteksområdet och välja **Ny symbol** från den kontextuella menyn. **Öppna** -dialogen öppnas.
2. Välj den bildfil från vilken du vill göra symbolen. Bildfilen öppnas i **symbolredigeraren** och den motsvarande symbolen förevisas i tre storlekar till höger. De tre symbolstorlekarna som används i Imagetalk-symbolböcker är 32x32 pixels (Series 60 och Pocket-versionen), 64x64 (Symbol Writer och Infofönstret) och 128x128 (Desktop-versionen, utskrift).
3. Om du är inte är nöjd med symbolen som sådan, kan du avgränsa bilden och använda bara en del av den. Avgränsningsredskapet är ställt in så, att bredden och höjden är densamma. Om du markerar bort **Proportionellt**, kan du vidga symbolen i sid- eller höjddled så, att proportionern förvrängs.
4. Vid behov kan du svänga bilden 90 grader med **Sväng**.
4. Avgränsa genom att placera muskursorn på startpunkten och **dra diagonalt** till ändpunkten. När du släpper musen, läses avgränsningsrektangeln till valt område. Om du inte är nöjd med din avgränsning, kan du försöka på

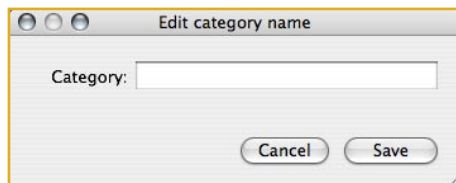
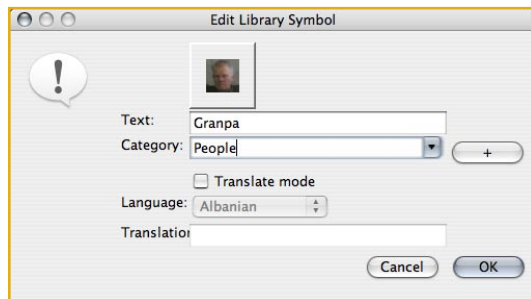


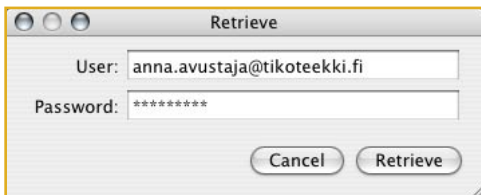
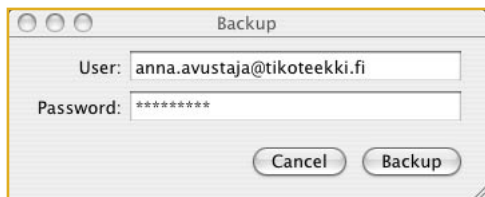
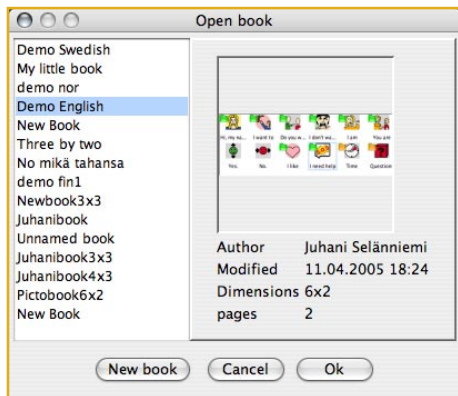
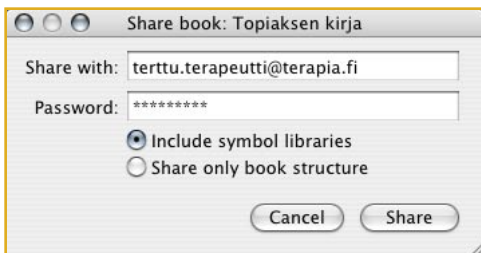
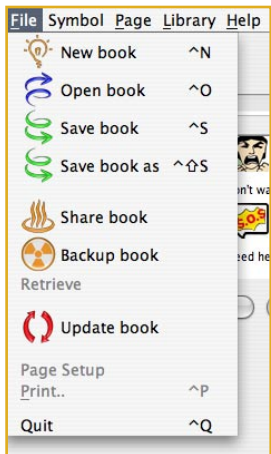
nytt så många gånger som behövs.

5. När du är färdig, välj **Spara** för att spara din nya symbol till ditt bibliotek. **Egenskaper**-dialogen öppnas, och du kan ställa in egenskaperna för din nya symbol. Börja med att skriva symboltexten (ord eller uttryck).
6. Om ditt bibliotek innehåller bara några få symboler, kan du lämna dem under rubriken Alla. Men om du lägger till flera symboler, vill du kanske lägga till rubriker för att hålla reda på ditt bibliotek. Skriv självvalt rubriknamn i **Rubrik**-kombinationsmenyn och välj **+** (**Lägg till**). Rubriken läggs till menyn, och du kan härfter välja den för vilken som helst av dina symboler. Om du vill radera en rubrik, välj de symboler som hör till rubriken och ändra rubriken till någon annan. När det inte finns symboler kvar under rubriken, försvinner den från rubrikmenyn.
6. Om du vill lägga in symboltext på ett annat språk, välj översättningspråket från **språkmenyn**. Därefter skriv symboltexten för det språket.
7. Välj slutligen **Spara** för att spara symbolens egenskaper.

Om du vill ändra på din symbol, välj den i **biblioteksområdet** och välj **Redigera symbol**. Öppna-dialogen öppnas, och du kan välja den bildfil som du vill använda för att göra den modifierade symbolen.

Om du vill ändra på din symbols egenskaper, välj den i **biblioteksområdet** och välj **Egenskaper** **!** **Märk** att du kan fritt ändra egenskaperna och lägga till nya efter att du har dragit symbolen från biblioteket till boken, se **Hur redigerar du symbolboken**.





Hur delar du med dig Imagetalk-data

Du kan dela med dig data till andra brukare med den inbyggda upp- och nerladdningen. För att dela med dig den bok du har öppen i Book Editor:

1. Välj **Arkiv > Dela** från programmenyn. En dialog öppnas med kombinationsmeny för mottagarens e-postadress och ditt lösenord samt knapp för att välja om du vill dela med dig boken som sådan eller om du vill bifoga de bibliotek du använt. **Märk** att allmänna och kommersiella bibliotek inte bifogas, eftersom mottagaren kan hämta dem från Imagetalk-servern.
2. Välj mottagare för din bok och välj **Dela**. När mottagaren väljer **Hämta ner i Öppna boken** -dialogen, tillfogas boken med eventuella bifogade bibliotek till listan på tillgängliga böcker.

Om du vill dela med dig ett symbolbibliotek:

1. Gör och spara en symbolbok enbart med symboler från det bibliotek du vill dela med dig. En symbol räcker.
2. Med denna bok öppen, välj **Arkiv > Dela**. Upprepa steg 1 och 2 ovan. Nu har din mottagare en "nonsensbok" med bifogat bibliotek tillgänglig.
3. Radera den onödiga boken genom att välja **Radera** i **Öppna** -dialogen.

Hur gör du säkerhetskopiering av dina Imagetalk-data

1. Välj **Arkiv > Gör säkerhetskopiering** från programmenyn. En dialog öppnas och frågar ditt lösenord. Välj **Gör säkerhetskopiering** för att låta programmet göra en säkerhetskopiering av dina data till Imagetalk-servern eller **Avbryt** för att stänga dialogen utan att göra säkerhetskopiering. I första fallet får du en notifikation om lyckad säkerhetskopiering.
2. Välj **Arkiv > Återställ** från programmenyn om du vill återställa dina data från sista säkerhetskopiering. Programmet frågar ditt lösenord. Välj **Återställ** för att hämta ner den sista säkerhetskopiering och ersätta de nuvarande filerna med dem i säkerhetskopiering. Som trygghänsyn sparas de nuvarande filerna i en mapp kallad ImagetalkOld.



IMAGETALK